



MINISTERSTVO

INVESTÍCIÍ, REGIONÁLNEHO ROZVOJA  
A INFORMATIZÁCIE  
SLOVENSKEJ REPUBLIKY

Modelovací jazyk ArchiMate

školenie

---



PRISPÔSOBENIE VS SR

# Prispôsobenie zahŕňa

popisuje komponent **Modelovací rámec a prispôsobený metamodel**

- Zmenšenie metamodelu (používané objekty, vzťahy a atribúty)
- Metodika modelovania architektúr verejnej správy – **v príprave**
- Referenčná architektúra – **v príprave**

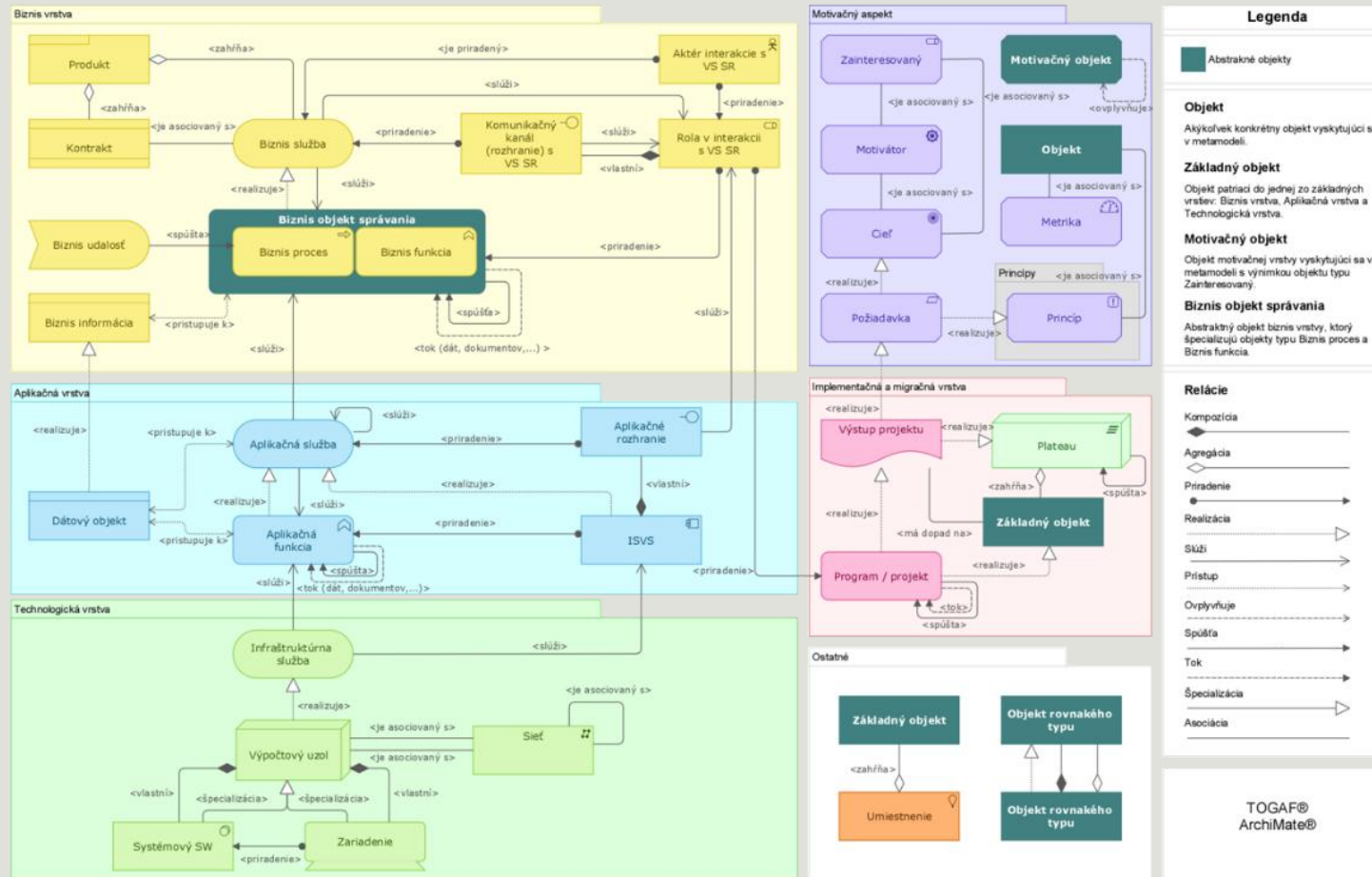
popisuje komponent **Architektonický repozitár**

popisuje komponent **Modelovací rámec a prispôsobený metamodel**

popisuje komponent **Referenčný architektonický materiál**

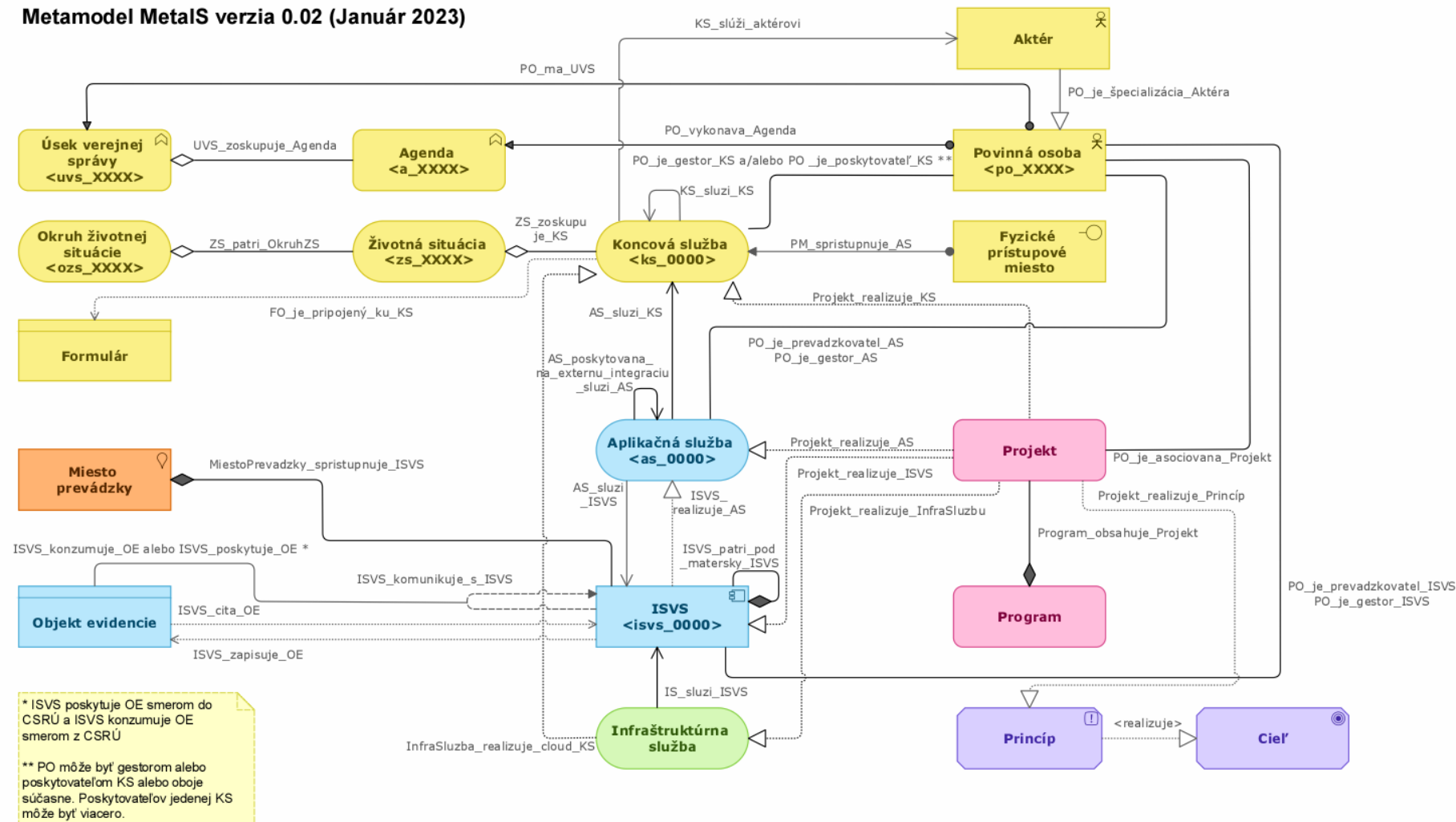
# Metamodel EA VS SR

Metamodel EA VS SR verzia 0.06 (September 2022)



# Metamodel MetaIS - zmenšený

Metamodel MetaIS verzia 0.02 (Január 2023)



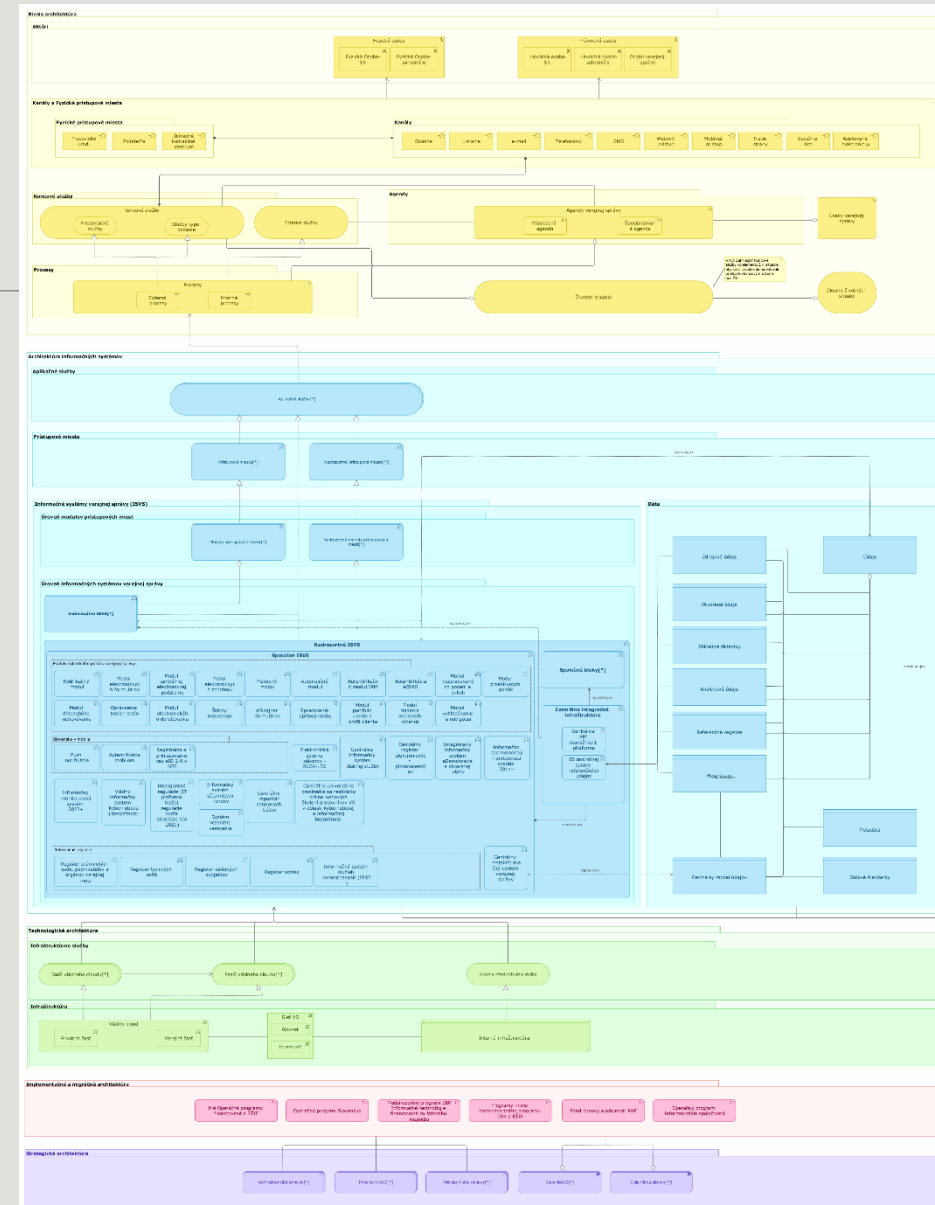
Aktuálna verzia je dostupná online:  
[Centrálne projekty MIRRI SR](#)

# Referenčný rámec AVS - vysokoúrovňový



# Referenčný rámec architektúry verejnej správy

Detailne popisuje komponent **Modelovací rámec a prispôsobený metamodel**, najmä slovenské názvoslovie objektov a vzťahov, ich význam.



# Prepoužívanie objektov z katalógov MetaIS (1/4)

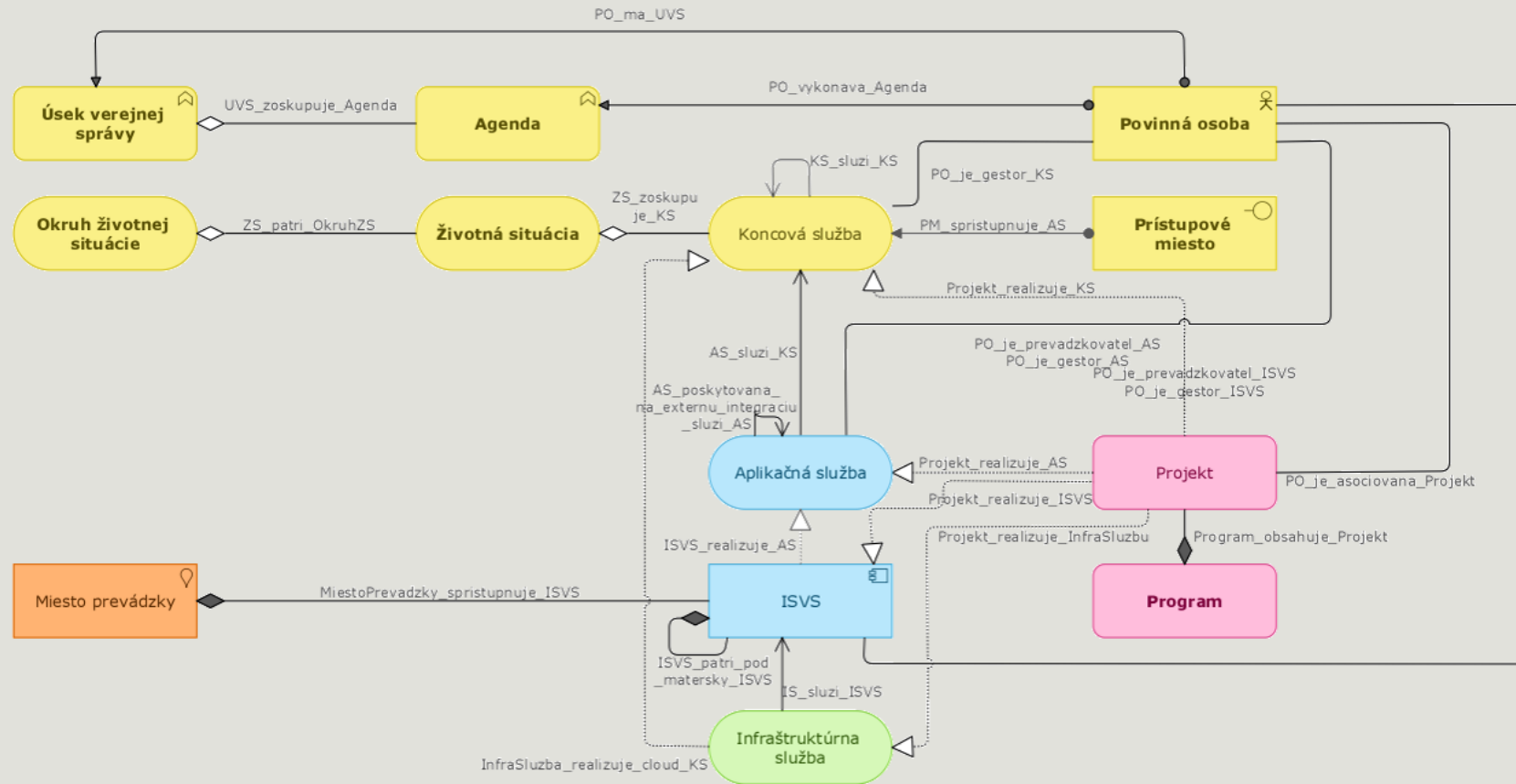
---

V existujúcej štruktúre modelového balíku Architektonického repozitára sú katalógy objektov z MetaIS. **Tieto objekty je pri modelovaní potrebné prepoužívať.** Katalógy sa nachádzajú v časti **Architektonický repozitár -> 02 Produkcia -> 01 Strategická enterprise architektúra -> 02 Architektonický rámec -> Referenčný architektonický materiál -> 02 Kategorizácia a katalógy -> 04 MetaIS katalógy**

Tieto katalógy sa aktualizujú pravidelne (každý deň sa spúšťa automatizovaný skript o 00:15, ktorý importuje dáta z MetaIS do Bizzdesign v rozsahu objekty, vzťahy a vybrané atribúty.

Pri modelovaní je nevyhnutné opakovane používať objekty z týchto katalógov a na ne viazať nové objekty a vzťahy. Dôvodom je, že tak zabránime vzniku duplícít a vytvoríme ucelený model (architektúru).

# Prepoužívanie objektov z katalógov MetaIS (2/4) – rozsah importu



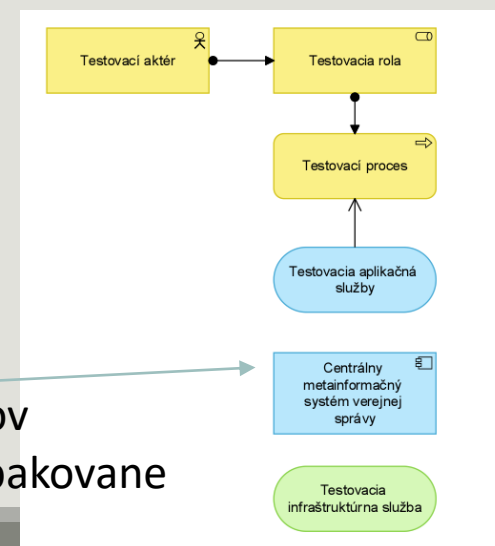


# Prepoužívanie objektov z katalógov MetaIS (3/4)

## Cvičenie:

1. Vytvorte si nový ArchiMate model s Vaším krstným menom v časti *04 Sandbox*
2. Vytvorte nový pohľad v tomto modeli s názvom *Školenie*, ktorý bude typu *Total view*
3. Otvorte si tento pohľad a pridajte naň nasledovné objekty a vzťahy
4. Zmažte *objekt Centrálny metainformačný systém verejnej správy z pohľadu, nie modelu*

Pozor! Toto je objekt z katalógov MetaIS, nevytvárajte ho, ale opakovane ho použite.



# Prepoužívanie objektov z katalógov MetaIS (4/4)

## Cvičenie:

1. Pre ušetrenie času je možné vytváranie viacerých objektov v modeli naraz. Pre pridanie viacerých objektov naraz použite možnosť *New Multiple*. Pridajte 3 nové objekty typu *Business Service* spolu s popisom (Documentation atribút) cez *New Multiple*. Objekty pridajte do Vášho modelu, ktorý ste si vytvorili, pod biznis vrstvu (**kliknúť pravým tlačidlom myši na túto vrstvu → New multiple**)
2. Pre ušetrenie času je možné vytváranie viacerých vzťahov v modeli naraz. Pre pridanie viacerých objektov naraz použite možnosť *Relation table* (**označte si Váš model v Model Browser → horné menu Home → Cross-References → Relations**). Následne sa Vám zobrazí okno, kde v časti **From** vyberte **Business actor**, v časti **Via** zvolíte **všetky vzťahy** a v časti **To** zvolíte **Business role** a stlačte **OK**.

