



MINISTERSTVO

INVESTÍCIÍ, REGIONÁLNEHO ROZVOJA
A INFORMATIZÁCIE
SLOVENSKEJ REPUBLIKY

Modelovací jazyk ArchiMate

školenie



ÚVOD

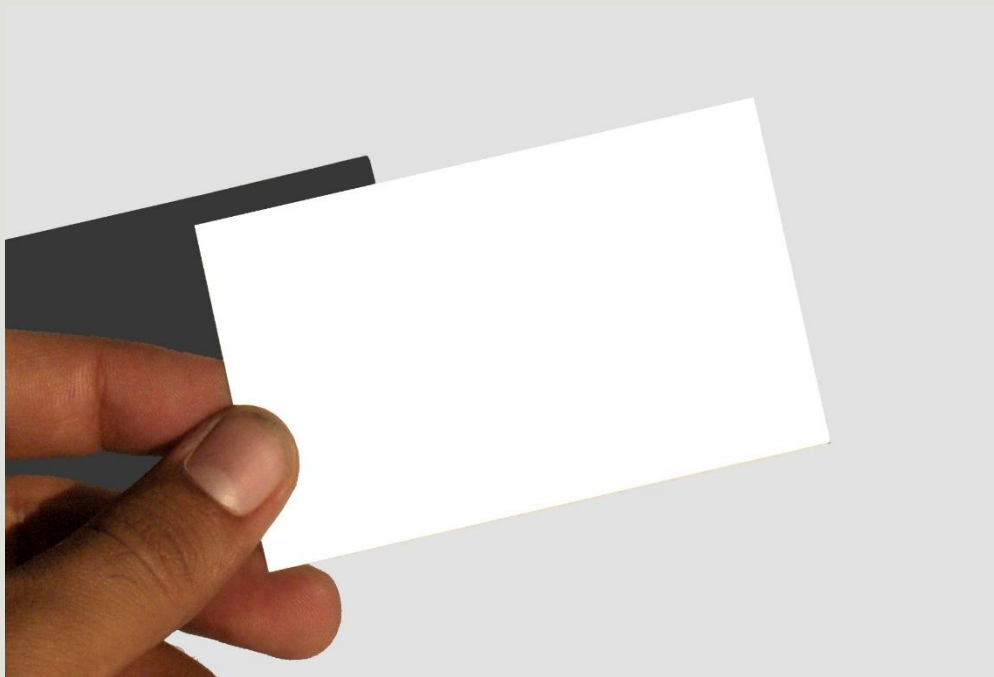
Predstavenie

Kto ste?

Kde pracujete?

Aké sú vaše skúsenosti?

Aké máte od dnešného školenia očakávania?



Formality

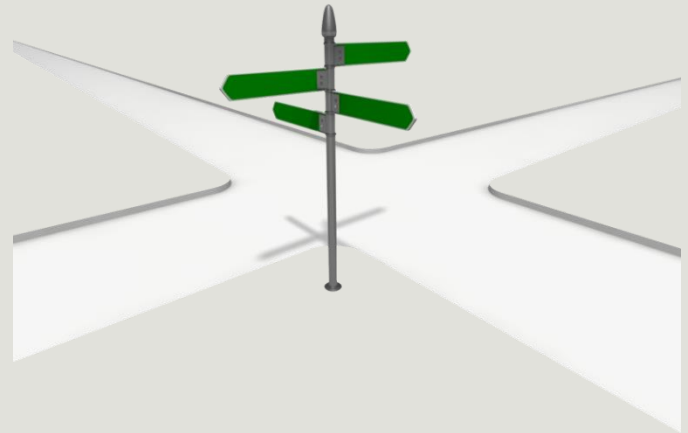
Začiatok: 08.30

Obed: 12.00

Predpokladaný koniec: 15.00

Toto je Vaše školenie!

- Preto sa neváhajte pýtať,
čokoľvek a kedykoľvek.



Ciele školenia

Pochopenie ArchiMate[®] 3 jazyku

- všetky koncepty
- štruktúra jazyku a generický metamodel
- prispôsobenie pre VS SR

Obsah školenia

- Jadro ArchiMate (biznis, aplikačná a technologická vrstva)
- Vzťahy
- Medzi-vrstvové závislosti
- Fyzická vrstva
- Kolaborácia a interakcia
- Motivačný aspekt
- Strategická vrstva
- Implementačná a migračná vrstva
- Generický metamodel

- **Mimo školenia:**
- Derivované vzťahy

The Open Group

Technologicky a organizačné nezávislé konzorcium.

> 500 členských organizácii z rôznych oblastí

> 8000 aktívnych participantov vo viac ako 41 krajinách

Koncový používatelia:

- finančný sektor,
- verejná správa,
- výroba a priemysel.



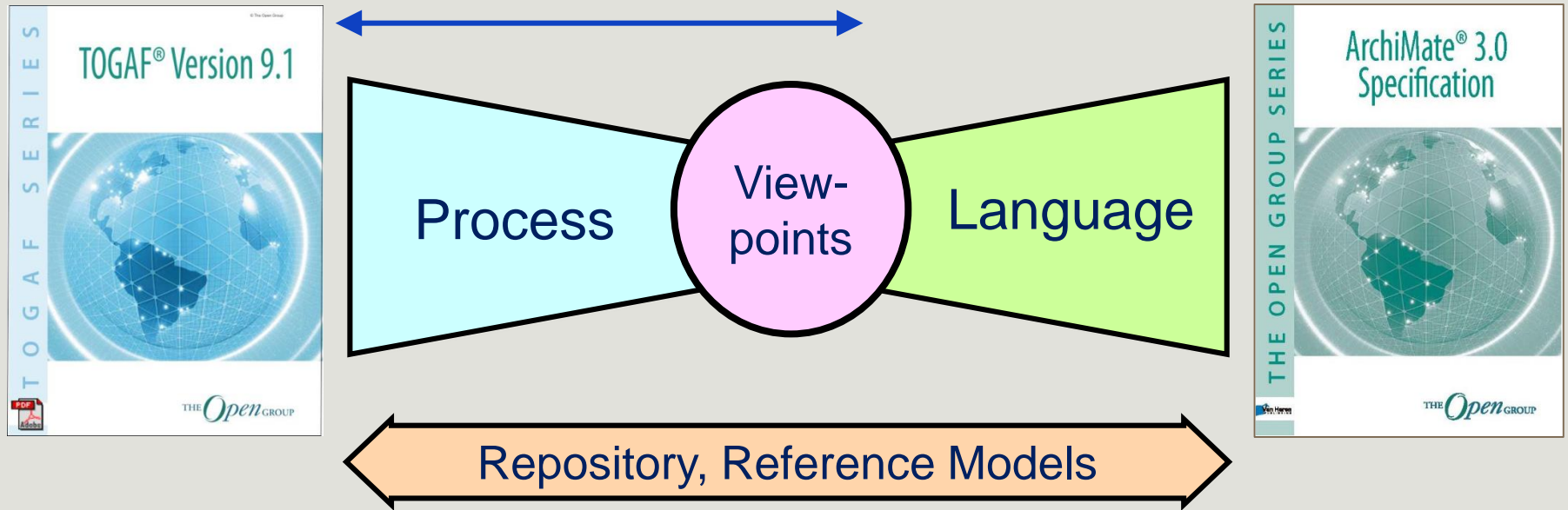
Enterprise Architecture

(= architektúra verejnej správy)

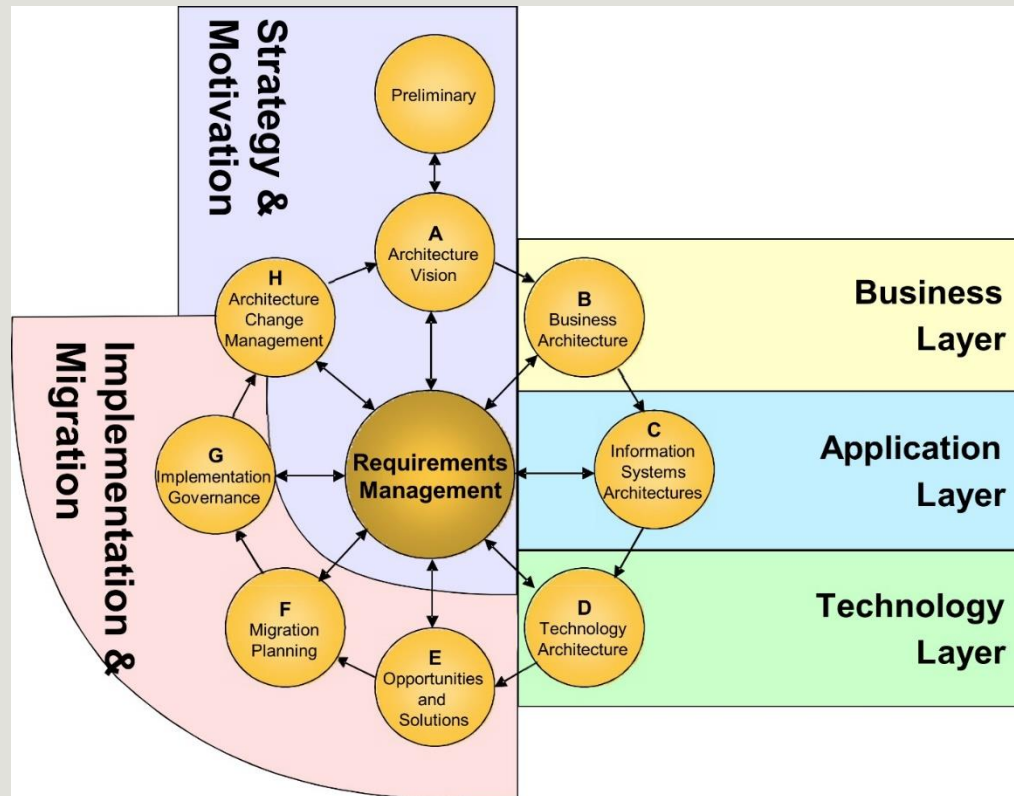
Súčasťi úspešnej architektúry

TOGAF®

ArchiMate®



Proces EA



Prepojenie TOGAF a ArchiMate

Architektúra verejnej správy (1/5)

Nosným dokumentom je **Architektonický rámec verejnej správy Slovenskej republiky** (**pripravuje sa**) – vychádza z TOGAF-u a prispôsobuje ho potrebám verejnej správy Slovenskej republiky.

Architektonický rámec – predstavuje základnú štruktúru alebo súbor štruktúr, ktoré môžu byť použité na rozvoj širokej škály rôznych architektúr. Zahrňa metódu na opis súčasného aj cieľového stavu organizácie, pokiaľ ide o súbor stavebných blokov na zobrazenie toho, ako stavebné bloky do seba zapadajú, a plánovanie vývoja zo súčasného stavu do cieľových stavov.

Architektúra verejnej správy (2/5)

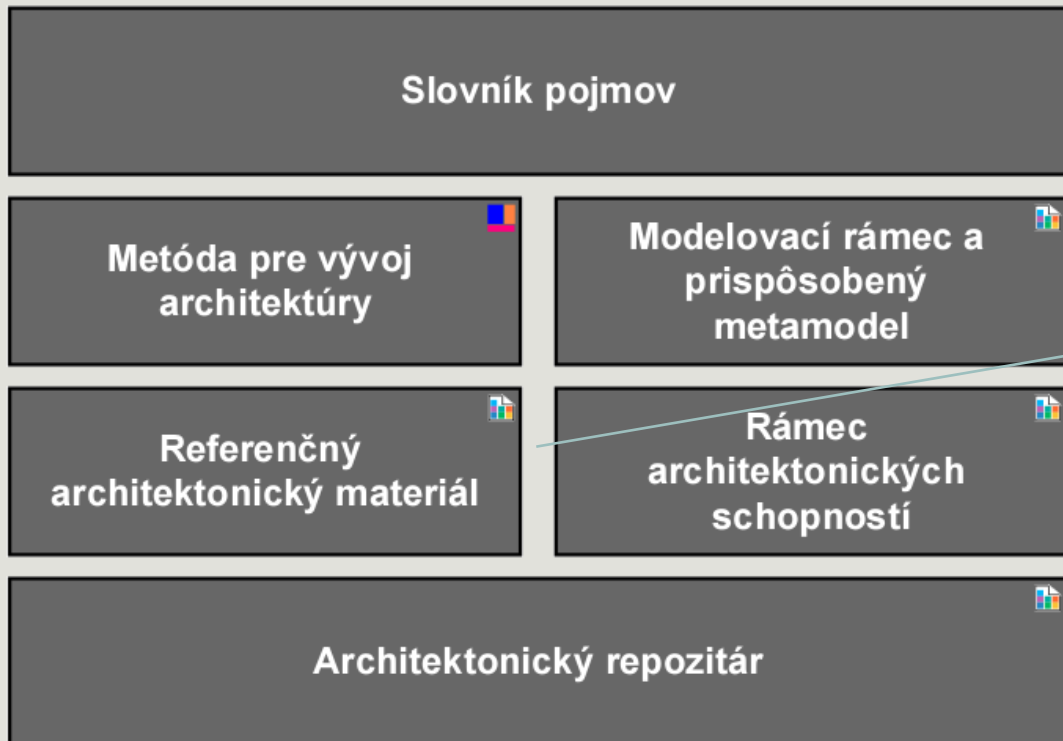
Architektonický rámec verejnej správy Slovenskej republiky, okrem iného, definuje zasiahnuté organizácie:

Zákon č. 95/2019 Z.z. o informačných technológiách vo verejnej správe a o zmene a doplnení niektorých zákonov §5 definuje:

- **orgán vedenia**, ktorým je Ministerstvo investícií, regionálneho rozvoja a informatizácie Slovenskej republiky,
- **orgán riadenia** vo vzťahu k informačným technológiám verejnej správy v jeho pôsobnosti, pričom odsek 2 tohto paragrafu presne vymedzuje konkrétne orgány verejnej moci spadajúce pod tento termín.

Architektúra verejnej správy (3/5)

Architektonický rámec verejnej správy Slovenskej republiky má 6 základných komponentov.



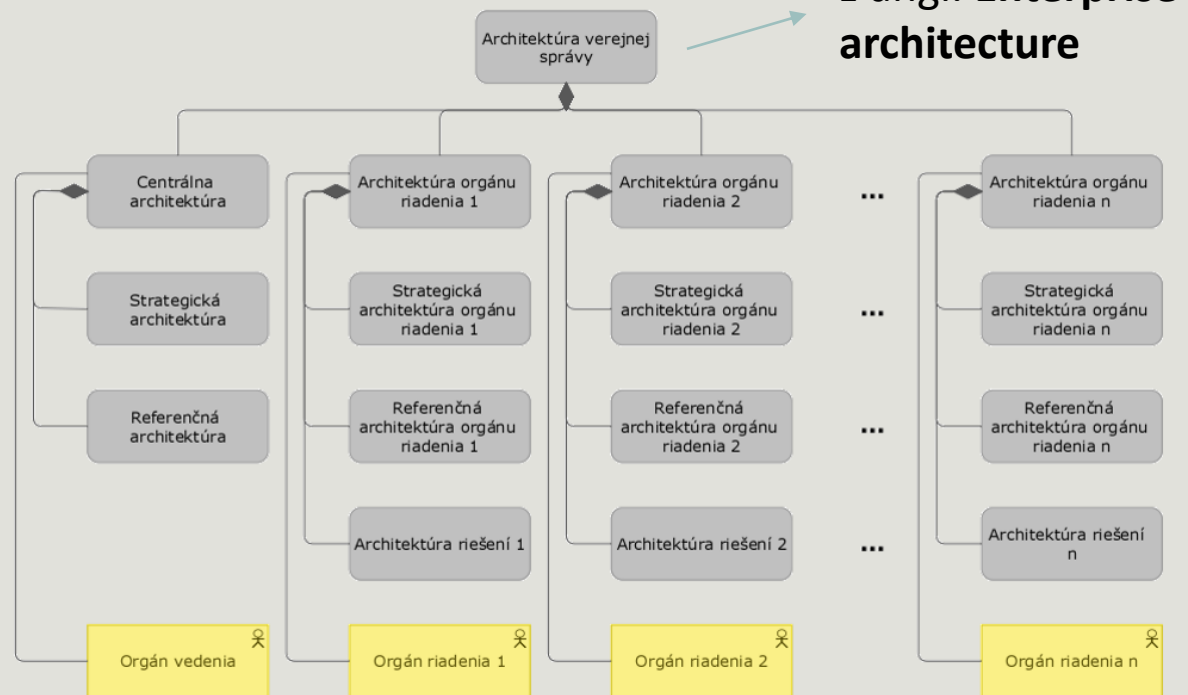
Toto školenie je o komponente **Modelovací rámec a prispôsobený metamodel**. Súčasne toto školenie poskytuje aj úvod do komponentu **Referenčný architektonický materiál**.

V komponente **Architektonický repozitár** modelovací jazyk používame.

Architektúra verejnej správy (4/5)

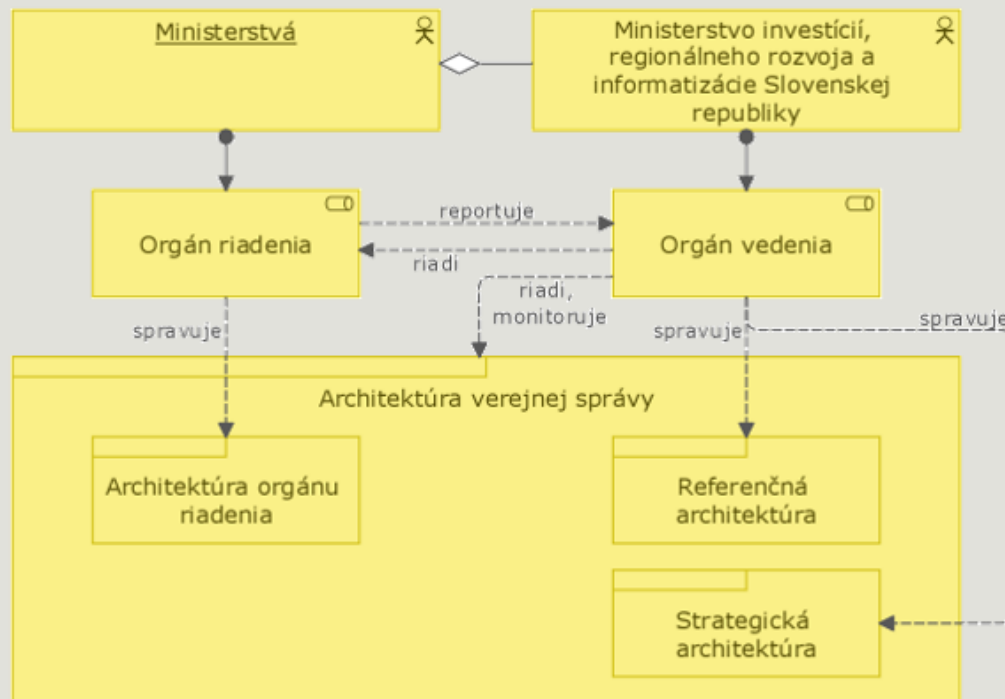
Architektonický rámec verejnej správy Slovenskej republiky, okrem iného, definuje aj typy architektúr vo verejnej správe SR.

centrálna architektúra a architektúra orgánu riadenia – modeluje sa výhradne skrze notáciu ArchiMate a na modelovanie detailu biznis procesov sa používa notácia BPMN, **architektúra riešení** – modeluje sa skrze notácie UML a ArchiMate.



Architektúra verejnej správy (5/5)

Architektonický rámec verejnej správy Slovenskej republiky, okrem iného, definuje Organizačný model architektúry verejnej správy.



ArchiMate 3

ArchiMate 3 (3.1, 3.2)

Jazyk pre popis architektúr.

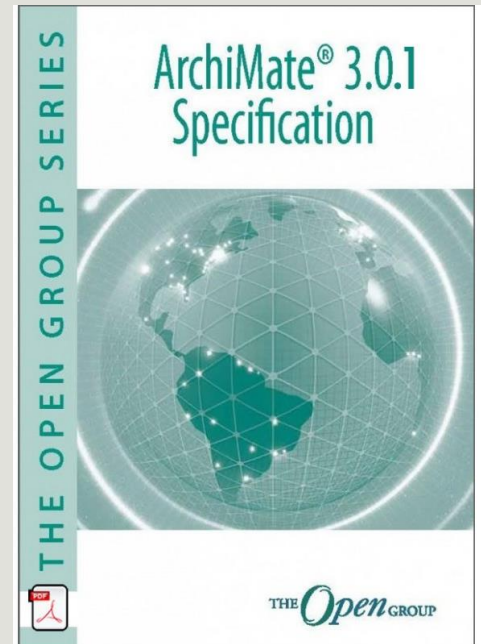
Popisuje základné koncepty (objekty a vzťahy) a ich súvislosti (metamodel).

Grafický jazyk s formálnou sémantikou.

Otvorený štandard.

www.opengroup.org/archimate

www.archimate.org



Definitions

Chapter 2 gives some definitions of specific terms

Partly based on TOGAF definitions

- ArchiMate Core Framework
- ArchiMate Core Language
- Aspect
- Attribute
- Concept
- Conformance
- Conforming Implementation
- Core Element
- Composite Element
- Element
- Layer
- Model
- Relationship

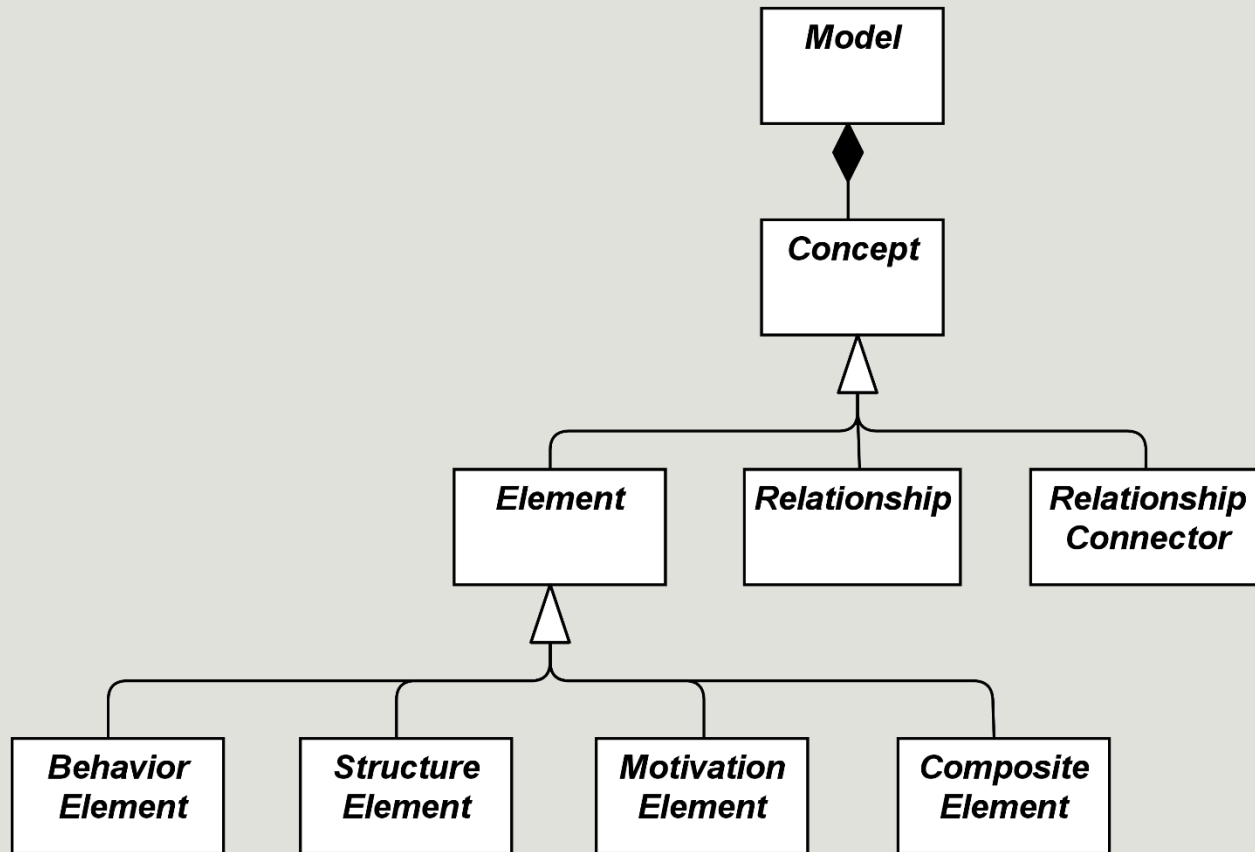
Definície verejnej správy sú súčasťou komponentu **Slovník pojmov**.

Všeobecná štruktúra jazyka

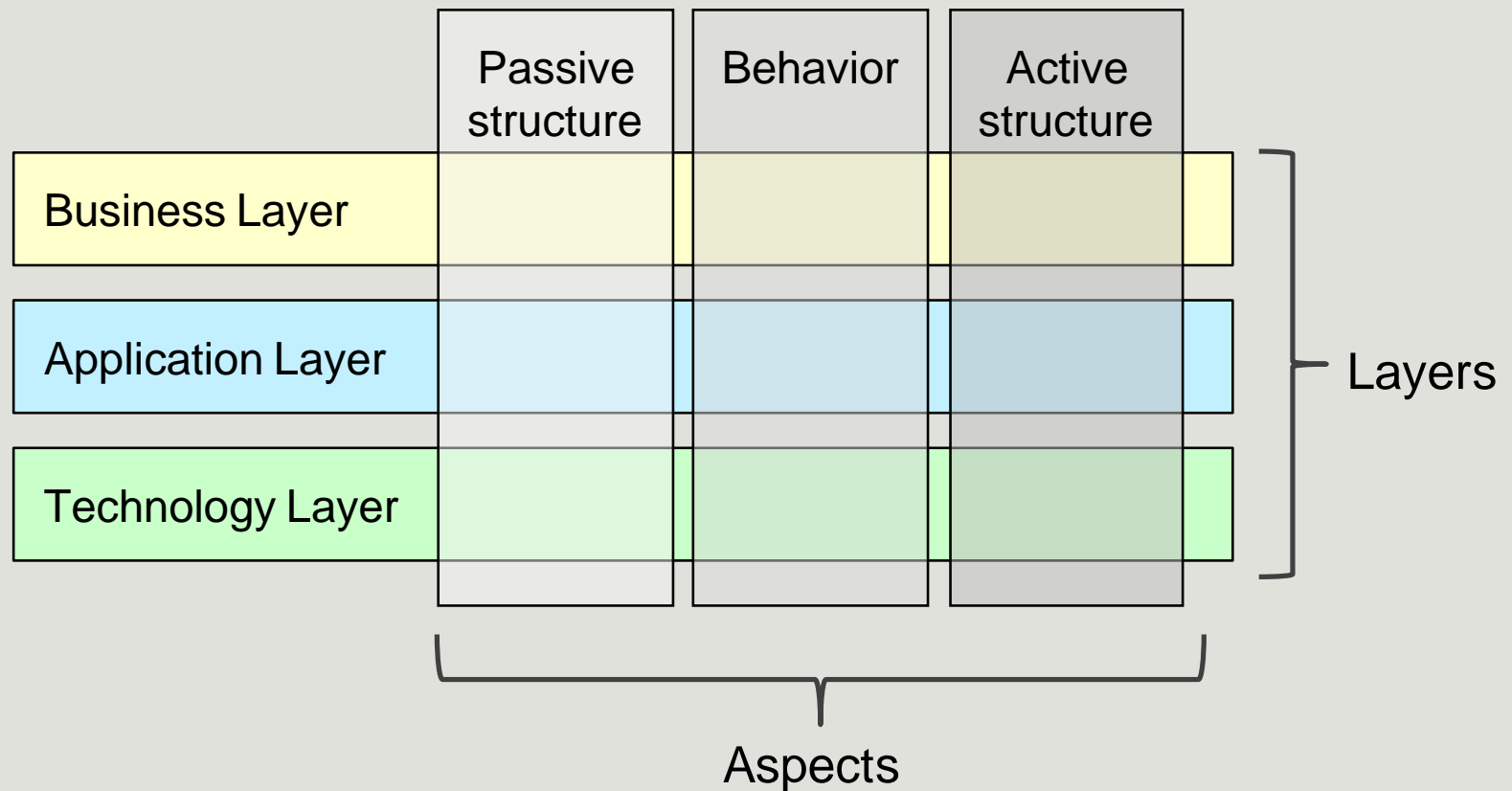
Nevyhnutné porozumieť základnej štruktúre:

- 6 vrstiev,
- 4 aspekty,
- 59 objektov,
- 13 vzťahov
- vyše 13.250 možných vzťahov medzi objektami.

Vysoko úrovnňová štruktúra



Jadro jazyka



Celý jazyk

